

УТВЕРЖДЕНО

Первый секретарь

Кричевского РК ОО «БРСМ

  
В.А. Радовский

СОГЛАСОВАНО

Заведующий сектором культуры

Кричевского райисполкома

  
Ю.С. Майстрова

СОГЛАСОВАНО

Начальник отдела

идеологической работы

и по делам молодёжи

В.В. Рыськов

### Положение

#### о проведении районной краеведческой игры-путеводителя (квест) «Ключ от родного города» среди учащихся учреждений общего среднего образования, агротехнического колледжа.

1. Организаторы: Кричевская РО ОО «БРСМ», государственное учреждение культуры «Исторический музей г. Кричева»

Цель: углубление и расширение уровня знаний учащихся по истории Кричевского района; воспитание чувства гордости за свой родной край, уважения к его историческому прошлому.

Задачи:

- формирование интереса у учащихся к изучению исторического прошлого своей малой родины;
- совершенствование умений у учащихся применять накопленные знания по истории;
- формирование у молодёжи ценностного отношения к историческому прошлому родного края;
- воспитание командного духа, взаимоуважения, умения работать в группах;
- создание условий для полезного проведения досугового времени.

2. Участники: в краеведческой игре принимают участие команды учреждений общего среднего образования г. Кричева, Кричевского профессионального агротехнического колледжа.

3. Количество участников в команде – 6 человек, учащиеся 9-11 классов. Возглавляет команду капитан; сопровождает команду педагог, закреплённый от учреждения образования.

4. Организация и порядок проведения:

4.1. Краеведческая игра проводится 25 августа 2022 года.

4.2. Для участия в краеведческой игре (квесте) команды должны отправить электронную версию заявки на участие до 23 августа 2022 года на электронный адрес: [krc.rk@inbox.ru](mailto:krc.rk@inbox.ru)

*Заявка  
на участие в районной краеведческой игре (квесте)  
«Ключ от родного города»*

ГУО \_\_\_\_\_

<i>№</i>	<i>Ф.И.О. участника, моб. тел.</i>	<i>возраст, лет</i>	<i>отметка о состоянии здоровья</i>	<i>подпись мед.работника</i>
	<i>(капитан)</i>			

\_\_\_\_\_  
*руководитель команды*

\_\_\_\_\_  
*подпись*

\_\_\_\_\_  
*Ф.И.О.*

5. *Содержание и условия краеведческой игры (квеста):*

Место старта для каждой команды будет сообщено дополнительно; финиш для всех команд – территория ГУК «Исторический музей г. Кричева». Время сбора команд перед началом игры 9.00; время старта команд 9.30.

Район проведения краеведческой игры (квеста) определен территорией центральной части города и его окраин (улиц Ленинская, Советская; площадь Ленина, сквер 60-летия Октября, территория парка Дворца Потёмкина, Парк Победы).

Ход проведения мероприятия

Контрольное время на выполнение заданий 2 часа. По истечении контрольного времени команда в полном составе сдает материалы (+фотоматериалы) в оргкомитет. В случае превышения лимита установленного времени из общего результата команды будут вычтены баллы (от 5 до 10, в зависимости от времени задержки).

Команды получают бланк заданий. Каждое задание имеет свою балловую стоимость. Задача команды: выполнить максимальное количество заданий, вписав ответы в бланк заданий и сделать групповой снимок на фоне каждого объекта, который нужно будет отыскать согласно заданиям. На фото должны просматриваться сам объект и команда 6 человек!

Командам необходимо иметь с собой средство мобильной связи с фотофиксацией (предусмотреть достаточный уровень зарядки батареи).

Команды находят объекты в свободном порядке, выбирая оптимальный для себя маршрут. Прохождение маршрута предусматривается полным составом команды в сопровождении ответственного за жизнь и здоровье учащихся педагога.

6. При подготовке к краеведческой игре рекомендуется изучить литературу:

- Кніга «Памяць» Крычаўскі раён
- Збор помнікаў гісторыі і культуры Беларусі, Магілёўская вобласць
- Страдаўні Крычаў, гістарычна-археалагічны нарыс горада ад старажытных часоў да канца XVIII ст.

7. Подведение итогов: победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов.

При их равенстве командам-участникам предлагается ещё одно дополнительное задание, суть которого заключается в предложении молодёжных инициатив, являющихся социально значимыми для родного города (края).

Жюри в конечном итоге должно определить наилучший молодёжный проект, который даст преимущество одной из выигравших команд.

8. Участники краеведческой игры (квеста), занявшие призовые места (1, 2, 3), награждаются дипломами соответствующих степеней Кричевской РО ОО «БРСМ», подарками; также символ игры-путеводителя (квеста) «Ключ от родного города» - деревянный ключ с гравировкой “Крычаў 1136”, вручается команде, ставшей абсолютным победителем (с условием передачи в следующем году вновь выигравшей команде).

9. Финансирование.

Расходы по организации и проведению краеведческой игры-путеводителя (квеста) «Ключ от родного города» осуществляется за счет денежных средств от поступления периодических членских взносов Кричевской районной организации ОО «БРСМ».

**Состав оргкомитета районной  
краеведческой игры-путеводителя (квеста)  
«Ключ от родного города»**

1. Первый секретарь Кричевского РК ОО «БРСМ»  
Виктор Александрович Радовский
2. Начальник отдела идеологической работы и по делам молодёжи Кричевского райисполкома Вадим Вячеславович Рыськов
3. Старший инспектор отдела идеологической работы и по делам молодёжи Кричевского райисполкома Алевтина Николаевна Асмоловская
4. Директор ГУК «Исторический музей г. Кричева»  
Владимир Владимирович Мищенко
5. Научный сотрудник ГУК «Исторический музей г. Кричева»  
Анастасия Александровна Радовская